

## ソードワールド2.0 シナリオ

### 導入:

ディルクールの黄金人参亭、どうやらお金持ち風のブルム・ナイゼルハント子爵、何かの花の香りの香水がちょっときつい。依頼の内容はバルバロスの顎にある魔剣の迷宮の攻略。  
一人2万ガメル、魔剣を回収できれば10万ガメルで買い取る。  
大事な家宝を信用していた使用人が持ち出してしまったとのこと。  
魔剣の名前はローズマスター、人心を掌握できるらしいが依頼人は効果を発揮できたことはない。

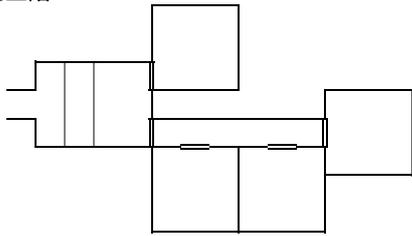
事前調査すれば、紋章学などで達成値20以上あれば、第二の剣側の不死神メティシエを信仰していることがわかる。  
ローズマスターという魔剣も存在していない。  
何もしないならピーターが魔剣は調べた方がいいと助言する。

迷宮の場所へは2日ほどで問題なく行ける。

昼でも暗いような森の中に入り口があり、あたりに蛮族が倒されている。  
ユリの香りがする、探そうとするならユリの香気で精神抵抗27、失敗したPCはそれ以上は探そうとできなくなる。  
抵抗し、さらに暗視能力の上で探せばヴァンパイアリリイがいるのがわかる。PCに迷宮は譲って立ち去る。

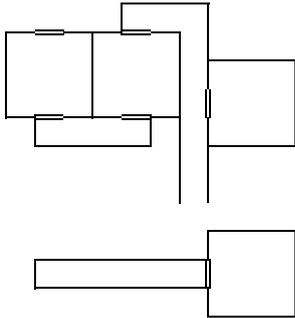
### 迷宮内:

#### 地上階



入り口。扉にはメティシエのシンボルが描かれている。  
落とし穴、搜索判定15で発見、見つけられない場合敏捷19で落下。  
10m落ち、下にはマミーが10体いる、戦利品は出ない。  
雑貨が置かれている、魔法で探せば魔力はあるが価値は10Gの石が10個。  
搜索判定19で穢れの酒2杯分が入ったボトルが見つかる。  
注射針のようなものが仕掛けられており、搜索、解除16。  
失敗するとHPを10点奪われる。  
何も無い部屋、聞き耳をすると隣の部屋から鎖の音と唸り声がある。  
鍵が掛かっている、解除は18。  
鎖につながれた魔神フォルゴーンがいる。鎖を解くと襲ってくる。  
その前に交渉すれば、魔神が使役されていて取り返したいと教えてくれる。  
3ラウンドの間魔神を大人しくさせる神像をくれる。使い捨て。  
下り階段。  
上り階段。  
100mほど曲がりくねった道の先にジャンフォーム、サキュバスがいる。  
この先にある蛮族の住処にアンデッドが出てくるのでここで護っている。  
引き返せば何も無い。戦闘するなら山の中腹に出る。  
さらにミストグレイヴの蛮族表を2回振って遭遇×3。  
広い部屋にマッドブラッドがいる。10m間隔で3体ずつ。  
広い部屋にナイトグールがいる。10m間隔で3体ずつ。  
と の部屋繰り返し、部屋を調べると床に穴がある。  
固い床の通路に出る。足音が響くことがわかる。  
レイス & アンデッドジェネラル  
エルガクレオ×4体、四隅にいる。

#### 地下階



Aランクアックスのデスサイズと同じ形状の魔剣になる。名称はレイスマスター。

効果は1d6ラウンドアンデッドを使役できる。  
ノスフェルトウなら補助動作で可能。他は主動作、かつ穢れが1点溜まる。  
フラウ氏族のノスフェルトウの至宝のひとつ。

ナイゼルハント子爵は不死を目指してノスフェルトウに仕えている、別の人物が魔剣を持ち逃げしたのでポイント稼ぎ。  
持ち逃げした犯人はレイスマスターを使い、副作用でレイスと化した、アンデッドジェネラルが本来の迷宮のボス。  
帰ってきたら報奨金はもらっている、レイスマスターを渡すなら10万もらえる。  
ナイゼルハントを締め上げることが出来ればノスフェルトウの名前以外は吐く、それ以外では情報は得られない。