

## ソードワールド2.0 シナリオ

初期経験点+4500点、所持金1300G(合計2500G)、成長4回、名誉点50で開始。

導入:

場所はルキスラ帝国同名の首都。冒険者の宿「銀色の槍亭」主は老ドワーフのドンデル。

<蒼鷺騎士団>の退役軍人達が依頼人、ナール、マーズ、トルバ、ハワーの四人組。

ルキスラから二日ほど、カプティ山脈の中腹にあるテルバーデンという村に温泉があったが止まってしまっている。

「しかしワシらは掴んだのじゃ、かの地に魔剣の迷宮が出現しており、それが温泉の湧出を止めていると！」

「ヒザの古傷が」「持病の癩が」「腰痛さえなければ」「メシはまだかの？」と言った感じで彼ら自身は行けならしい。

依頼料は一人1000ガメル、前金は希望すれば200ガメルまで前払いしてくれる。

他にヒーローション3個、アウェイション2個、魔香草人数分、救命草人数分、魔晶石3点をくれる。

テルバーデンまでは馬車で一緒に行く。

村は寂れている、空き家が数件、牧場と厩舎があるが馬はおらず山羊が三頭。

10人ほどがほぼ自給自足状態、名物は温泉饅頭と言う名の草団子。

村から少し山を上ったところに入り口があるが、魔法で閉鎖しているらしい、ナール達はそこまでは行かない。

「ワシらはここで待っておる、信じているぞ、若者の可能性を、キリッ」

入り口:

入り口と思しきところには何も無い、搜索判定目標値11、妖精魔法レベルでも可。

マナサーチ、センスマジックを使えば達成値に関係なく見つかる。

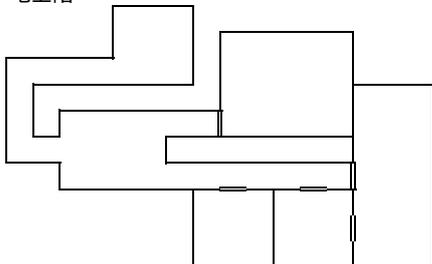
ノームがいる「せっかくの自然の恵みが塞がれてるんだム、"トンネル"で開けてもすぐ閉じるム」

穴を開けられるが10分で閉じてしまう、また、魔剣の迷宮では自由が利かないらしい、PCの通常の妖精魔法は問題ない。

協力的なら<ノームの宝石>をくれる、1ラウンドだけ妖精を呼び出して動いてもらえるアイテム。

迷宮内:

地上階



入り口、外にいるノームに頼めば開けてくれる。

下り坂、結露しており滑りやすい。冒険者レベル+敏捷で目標値11の判定。

失敗すると転倒し、1D6で1の目が出るとポーションが壊れる。

ゴブリン×2、ボガード×2が現れ、戦闘になる。

広い部屋通路はそれぞれ見えている。

湯気に満ちた部屋、ガストルー×2が紛れている。

危険感知判定12に全員が失敗すると不意打ちを受ける。

床下から湯気が出ている、ノームは下にはトンネルしてくれない。

扉に魔法の鍵があり、目標値18または の部屋で鍵で開く。

部屋の中には下り階段がある。

普通に入れる、ここから への扉も鍵はない。

通路からの扉は鍵がある、解錠判定11。

部屋の中央にドゥームがいる。

どうみても の部屋への扉の鍵をぶら下げている。

上り階段がある。 から降りてきたところ。

隠し通路になっている、壁を搜索するなら目標値14。

のヴァニクに教えてもらっていたら自動で見つかる。

突き当たりの壁、搜索すると目標値11で開きそうな気がする。

妖精魔法の魔力で判定して11でも良い。

<ノームの宝石>を使うとトンネルで開けてくれる。

壁を壊す場合、HP40、防御力10、魔法ダメージ無効。

ファンブルすると武器が壊れる。

ヴァニクがいる。無駄に気を利かせて女性と男性を分けて温泉に入れてくれる。断ってもいい、温泉に入るとHP、MPが5点ずつ回復。

ここはももとの温泉が引いてある、風呂の中に鉄格子があり奥に続いていて、ヴァニクは行っていない。

のところが隠し通路になっている事を教えてくれる。ノームはここでくつろいでしまう。

広い部屋、扉が見える以外は何も無い、 は水の流れる音、 側は静かになっている。

ジャイアントバルーンシード×2がいる、PCが入ってくると花が首を上げ、攻撃してくる。

植物を樽につめて長い間発酵させたものがある。酒として飲むこともできる。

トカゲのような頭をした魔神、ギルドレックが湯浴みをしている。

部屋の両脇に湯を吸ってやたら大きくなったプロブ(合計2体)がいてPC達に近づこうとしている。距離10メートルあるので3ラウンドかかる。

エンディング:

ギルドレックを倒すと、湯が湧き出し、PCごと流される。酒樽も流れ出てくる。

ある程度収まると、+1スピア、ホット・スプリング・スピアが落ちている、一日一回、200リットルのお湯を一気に出せる。

村に戻ると「ヒャッハー！温泉だー！」というナールたちの叫び声が聞こえる。

早速入浴し「生き返る、まだまだ若いもんじゃ負けんぞ」などとはしゃいでいる。一緒に風呂に入ることは出来る。