



- C - 1: 忍びの里
指定された入り口はひっそりとしていて、何もかもが影に隠れているようだったやがてその影の中心が大きく盛り上がり、大喰らいを形作る
- C - 2: 給湯室
いきなり閉じ込められたかと思いきや何とか隠し扉を発見し先へ進むと食器やら竈やらが並べられた部屋がある、給湯室のようだ
そしてその給湯室の上から「我が名は“殿の竜”サンデードラゴン、いざ尋常に勝負！」言うだけ言って奥の通路へと逃げて行ってしまふ
- C - 3: 騎士団
鍵などが整然と並べられた部屋に来た、ここにサンデードラゴンが待ち構えている
あっさり蹴散らすとサンデードラゴンは悪態をつきながらも倒れ
部屋においてあった死体ゼッケンをひろってつける
そのゼッケンを良く見るとリセットスイッチが仕掛けられていて
攻撃側ランドメイカーが国旗サンプルを持ち帰った瞬間に発動する仕組みになっている
- B - 2: 王宮
マップの中央は粗末ながらも必死に形態を整え飾り立てられていた
その中心には竜巻を象った旗が立っていた
新生ローリングチームの旗だ、これをいち早く持ち帰れば勝利できる
調子に乗って速攻で帰ろうとすると一瞬にしてA - 3まで転送される
- B - 1: 役所
その部屋はやはり寂しげではあるがどこかお堅い雰囲気醸し出していた
どうやら役所のようなのだが、その中心には見る者を誘惑する四本足の机がある