

🔍 手がかり 眠くなる理由

必要成功度
1

久遠ヶ原じゅうを抵抗しがたい眠気が襲っている、このままでは全てが眠りに落ちてしまうのも時間の問題だ。

そもそもどういったプロセスで眠くなるのか確認しなければ。

! 情報

キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

春だから眠いというわけではなく、どうやら空気中に眠気を誘うガスのような物質が含まれていて、マスクなどでは防ぎきれないようだ。

このままでは学園中の全てが眠りに就くのも時間の問題だ。

手がかり「ガスの出所」を公開

🔍 手がかり ガスの出所

必要成功度
1

学園中に催眠ガスが巻かれていると思って間違いない。

ガスはどのように発生しているのだろうか。

! 情報

キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

ガスの出所を探って風上に向かって歩いていると。ディアボロと遭遇した。

ガスを団扇で扇いでいるブラックシープと戦闘になる。

やはり今の現象に天魔が絡んでいるようだ。

手がかり「ゲートの場所」を公開、戦闘に勝利している場合、必要成功度が1下がる。

🔍 手がかり 栄養ドリンク

必要成功度
1

やる気があるのかないのかわからない男、門本章治のくれた栄養ドリンクらしき液体、眠気の対策になるようだが本当か？信用していいのか？

! 情報

キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

どうやら普通のポーションから眠気に効く成分を抽出して栄養ドリンクに混ぜたもののものでないはなさそうだ。

どうせならポーションをくれたらいいのに。

栄養ドリンクはタイプ:補助で使用可能、[眠気]のバッドステータスを取り除くことが出来る。使用すると消費される。

🔍 手がかり ゲートの場所

必要成功度
3

久遠ヶ原に充満している催眠ガスは天魔の手による物だった。

発生源となるゲートがどこかにあるに違いない、いち早く発見して叩き潰さなければ。

! 情報

キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

学園の校舎の裏にあるマンホールの中でゲートが見つかった。

まさに灯台下暗し、こんな近くにあったなんて。おそらくゲートの中にガスを出している天魔がいるに違いない、学園中が眠りに就く前に撃退せねば。

いつでも決戦フェイズに移行できる。