

### 🔍 手がかり 授業に出るサーバント

必要成功度  
1

教室の席に無理やり座り、大きな身体でとても邪魔。

神聖なる学び舎である事を示し、退散してもらわねばならない。

この調査は〔学力〕でのみ判定できる。調査に成功しないと授業の成功度が通常より1高く必要になる。

**！情報** キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

「眼鏡かけてみたけど本当は何言ってるんだかさっぱりわからなかった」

授業の邪魔をしていたのはイフリート型のサーバントだ。

その巨体と外見で気づかれないとでも思っていたのだろうか？

いずれにしる、サーバントに指示を出しているものがいるのは間違いない。

手がかり「天使の指揮者」を公開

### 🔍 手がかり 入浴するサーバント

必要成功度  
2

温泉施設に出現し、大量のお湯を消費し他の人が入れなくなってしまう。

学生達や来客の疲れを癒すための大事な場所に居座り続けられても困る。

この調査は〔青春力〕でのみ判定できる。

**！情報** キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

「外は寒かったんだ、癒されたかったんだ」  
どうやら温かい風呂は彼らも気に入っていたらしい。

巨体のため大量のお湯は必要だが、無駄に汚したり壊したりはしていないようだ。

リーダーを無視して楽しんでいた彼らは意外と悪い連中でもなかったのかもしれない。

手がかり「天使の指揮者」が公開されていれば判定時の必要成功度を1下げる。

### 🔍 手がかり 天使の指揮者

必要成功度  
3

サーバント達を指揮し、学園を混乱に落とししている天使がいるようだ。

学園のどこかに展開されたゲートを発見しなければ、サーバントの出現は止まらないだろう。

**！情報** キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

サーバント達を指揮していたリーダーは天使に魂を捧げたシュトラッサーらしい。

敵は謎の多い森林地区にゲートを開き、天使を呼び込んでいたようだ。

被害がひどくならないうちに排除しなければならぬだろう。

休憩表で「ゲート」を選択できるようになる。

いずれかのサイクルで撃退士が全員でゲートに向かうことで決戦フェイズになる。

### 🔍 手がかり 消えないゲート

必要成功度  
2

天使たちを呼び込んでいたシュトラッサーは撃退したはずだがゲートが消えない。

もう一步踏み込んだ調査が必要なようだ。

**！情報** キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

シュトラッサーは一人ではなかった、もう一人控えていて、そっちが本命らしい。

しかもゲート付近では発見できなかったと言うことは、学園内のどこかにいる可能性が高い。

一見して人間と見分けがつかない敵が何かを仕掛けてきたらタダではすまないはずだ。

手がかり「学園に潜む天使」を公開

 **手がかり** 学園に潜む天使

必要成功度  
2

久遠ヶ原学園のどこかにシュトラッサーが潜んでいると思われる。  
地道に搜索をすればきっと手がかりが得られるはずだ。

 **情報** キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

「二人でいたら見かけない女の子がいきなり現れていい雰囲気を邪魔したんだ」  
どうやら少女の姿をしたシュトラッサーがいるらしい。  
相手はなにやら恋愛ごとに首を突っ込みたがる性格らしい。  
誰かがデートを行い、《感情値》の変動があると敵が出現し、決戦フェイズになる。

 **手がかり**

必要成功度

 **情報** キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

 **手がかり**

必要成功度

 **手がかり**

必要成功度

 **情報** キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)

 **情報** キーワードを選んで、この情報を使用すると、その判定の達成値を10にできる(アシスト時は達成値+5)