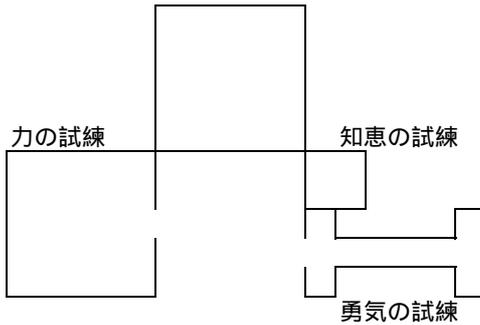


# 伝説の力

台座  
マジックボム(探知値17、解除値14)  
問題  
グレンデル  
トレッキー



## 今回予告:

力を求めて遺跡に挑む冒険者、だが、その力は尋常のものではない。  
試練を乗り越え、認められて初めて手にする力によって、身を滅ぼすものは絶えない。  
その力に打ち克つ事が出来るのは、果たして。

アリアンロッド『伝説の力』

## 導入

舞台は特に意見がなければエルラン王国、遺跡の場所はエリン山脈とする。  
開始地点はルネスカログレス。  
神殿で仕事を探す冒険者に、カレンとエルンバと言う二人の冒険者が依頼を持ってくる。  
ギルドメンバーのトレッキーがエリン山脈にある試練の遺跡に挑んだらしい。  
そこでは力は得られるが、邪悪化の危険が高いと言う。  
トレッキーを止めたいが、邪悪化の解除方を調べるためと、パーティのトレッキーとは戦いたくないため、他の冒険者に依頼をする。  
報酬は一人1000ゴールド、帰還用に転送石をつくれる。

## 山脈の入口

ドラゴンパピー×2に襲われている隊商がいる。トレッキーの話聞ける。  
時間とパーティ人数の兼ね合いで省略することも考える。

遺跡に入ると、奥に台座があり、知恵と力と勇気の試練を乗り越えたと書いてある。  
各試練の部屋で10ポイントを集める事が出来ると、通る事が出来るらしい。

## 知恵の試練

問題が出る、ヒントは以下の通り

- ・希少価値がある
- ・モンスター
- ・丸い
- ・3文字
- ・可愛い

答えはボメロ 6 - ヒント数のポイントが入る。

## 勇気の試練

炎の道、普通のファインドトラップでマジックボムであることは分かる。  
解除できない場合は、一步ごとに発動する。  
一人到達するごとに1ポイント、加えて最初の一人には5 - パーティ人数分のポイントがある。

## 力の試練

対グレンデル 6 - 必要ターン数のポイントが入る。

## クライマックス:

10点分のポイントを集め、台座に備えると、扉が現れる。  
その奥には、儀式を終え、力を手にしたトレッキーが居る、邪悪化が伺える。  
トレッキーはレベル6ウォーリア/サムライに命中、回避、ダメージのダイス+1、HP2倍、MP2倍、転倒無効。  
戦闘前に余裕があれば強心丹を使用、精神判定のダイスを増やしてプロヴォックをする。  
倒して、止めを刺さずに転送石で連れて帰ると、カレンとエルンバが解呪法を発見しており、元に戻す事が出来る。

ミッション経験点はトレッキーのレベル(12相当) + 試練での入手ポイント