



入り口
 空の宝箱
 フォモール
 ペイントドウォール(探知値14)
 鍵A
 上り階段+鍵A(解除値15)
 アイアンゴーレム(ビームなし)
 上り階段
 オウガ
 鎧の戦士
 トロウル

今回予告

ひょんなことから怪しい人物を追いかけて、いつの間にか地下に入ってしまった一行
 そこは邪気と神聖な空気の入り混じった巨大な遺跡であった
 ラインの街伝説の封印された遺跡に侵入した闇の眷属の陰謀が迫る
 アリアンロッド『暗黒の鎧』

- A 入り口、怪しい人物を追いかけるとこの部屋に入る
 辺りは神聖な光の精霊力によって明るくなっていた
 ここで感知で6の目を3個以上出すようなら奥から巨大な瘴気を感じる
- B フォモールがいる、戦闘になってしまう
 やっつけて問い詰めると王を解放しに来たと言い張る
 クリティカル出したり上手いこと言うとボスの存在をばらしてしまう
- C 広めの部屋、ペイントドウォールは発見できると簡単に破壊できる
 あまりにも見つからないようなら通る度に探知値を下げて感知判定をさせてみたりする
- D 王城へ通じる階段、鍵は反対側からかかっているので開けにくい
 うろろすると兵士((FQ) p.85)に見つかって一悶着する、国王に縁があれば事件を一任されても良い
- E 神殿へ通じる階段、神官長ランディアの部屋に通じてしまう
 さわいでいるとフィリスがあらわれてボケる
 静かにじっと待っていたりすればランディアが帰ってきて話ができる
 ゴーレムは神殿から地下に入ってしまうものを追いつ返すために配置されていた
- F オウガが壁にもたれて休憩している
 PC達がきたら腹が減ったとか適当なことを言って戦闘になる
 奥からは何か邪悪な気配がする
- G 黒い鎧の男とトロウルがいる、鎧の男は何か儀式のようなことをしていて
 やがて奥の扉が開き、とてつもない邪悪な気配を感じる
 「これは良い生贄が来た」などと言い、戦闘になる
 戦闘終了後、鎧をドロップすると触れたものに取り付く、
 その前に鑑定してクリティカルすれば触ったらまずいものであることはわかる、間違うとただの妖精のチェーンメイル
 鎧の処分に困ったりしているとランディア一行が現れ、エンディング